

**UNITÀ DI APPRENDIMENTO
SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA
ANNO SCOLASTICO 2023-24**

CLASSE Prima SEZ tutte	PLESSO Centrale e Focene
INSEGNANTE D'Alessandro - De Sanctis - Privitera	DISCIPLINA TECNOLOGIA

TITOLO Materiali per ogni evenienza
--

COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI/MULTIPLIDISCIPLARI
Scienze, educazione motoria, musica.

COMPETENZE	
X	Comunicazione nella madrelingua
X	Comunicazione nelle lingue straniere
X	Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia
	Competenza digitale
X	Imparare ad imparare
X	Competenze sociali e civiche
	Spirito di iniziativa e imprenditorialità
	Consapevolezza ed espressione culturale

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
NUCLEO FONDANTE	VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE
CONOSCENZE	Riconoscere i diversi tipi di materiali metallici e non metallici sulla base delle loro proprietà e campi di utilizzo a livello industriale - Proprietà fisiche: massa volumica, densità, temperatura di fusione, capacità termica, conducibilità termica, conducibilità elettrica - Proprietà meccaniche: resistenza alle sollecitazioni, tensioni interne e deformazioni, le sollecitazioni semplici - Proprietà tecnologiche: malleabilità, duttilità, imbutitura, estrudibilità, colabilità, saldabilità, truciolabilità, temprabilità, etc.
ABILITÀ	Saper differenziare le proprietà dei materiali Saper riconoscere le proprietà dei materiali più comuni Saper accoppiare le proprietà dei materiali con un determinato uso

PREREQUISITI
- -

TEMPI
Ultima metà del primo quadrimestre

ATTIVITÀ
Al termine delle lezioni partecipate sulle proprietà dei materiali si richiederà ai discenti di organizzare una presentazione riguardante l'analisi tecnologico degli "oggetti di uso comune nelle cucine delle famiglie

che vivono in Italia.” L’attività sarà presentata come una mostra di pannelli espositivi nei quali i ragazzi dovranno presentare le caratteristiche tecnologiche degli utensili facendo riferimento alle proprietà dei materiali con le quali sono realizzate. I cartelloni saranno ideati da gruppi di alunni e corredati da fotografie o disegni.

STRUMENTI	
x	Libri di testo
X	Altro materiale cartaceo
	Software didattici
X	Monitor
X	Materiale digitale
X	Altro

METODOLOGIE	
X	Lezione frontale
X	Cooperative learning
X	Peer education
	Attività ludiche digitali e non
	Gamification della didattica
	Problem solving
	Brainstorming
X	Uso di tecnologie multimediali
X	Attività laboratoriali

Verifiche (cartacee e/o digitali)	
	PROVE NON STRUTTURATE
	PROVE STRUTTURATE O PROVE OGGETTIVE
	PROVE SEMISTRUTTURATE
Valutazione Scuola Secondaria	
Griglie di valutazione disciplinari	
Griglie di valutazione delle competenze trasversali (compiti di realtà)	

Data

Firma

22/10/2023

